广西毕业生就业促进会

关于举办 2020 年"才浩富民杯"广西大学生 新媒体公益创业大赛的通知

各普通高校就业创业主管部门:

为了贯彻党中央国务院关于"大众创业、万众创新"和全社会都要重视、支持青年创新创业的指示精神,落实教育部"大力推进高等学校创新创业教育和大学生自主创业工作的意见",全面推动我区大学生互联网新媒体创新创业工作,决定举办2020年"才浩富民杯"广西大学生新媒体公益创业大赛"。现将有关事项通知如下:

一、大寨主题

创业实战,全真模拟。

二、大赛时间

时间: 2020年12月1日至2021年6月30日。

总决赛地址: 待定。

三、参赛对象

- 1. 全日制高等院校(含民办、独立院校)在校学生。
- 2. 以团队为单位报名参赛,每个团队 3-5 人(可跨校组合)。

四、大赛组织机构

- 1. 主办单位: 广西毕业生就业促进会 广西创青春科技有限公司。
 - 2. 承办单位: 广西我诱青春文化传媒有限公司
 - 3. 冠名单位: 汝城县才浩富民农业开发有限公司

- 4. 协办单位: 广西壹号文化传媒有限公司 广西大来生物科技有限公司、桂林市柳微雅文化传媒有限公司。
 - 5. 大赛公益: 创青春新闻信息港。

五、赛事具体安排

(一) 大赛时间安排

- 1.2020年12月1日—2021年1月10日: 团队报名、团队培训。
- 2.2020年12月28日: 大赛启动仪式。
- 4. 2021年12月1日—2021年6月25日:比赛期(销售期)。
- 5. 2021 年 6 月 30 日: 决赛路演及颁奖。

(二) 大赛形式

- 1. 独特的线上创业模式:
- (1) 网上订购,参赛选手不需要资金投入,不受时间、地点、 环境等限制。
 - (2) 社交化网络营销,让参赛选手懂得网络营销及技巧。
- 2. 大赛定制产品:由广西我诱青春文化传媒限公司提供的我诱青春系列产品。

(三) 大赛规则

- 1. 大赛以团队参赛为单位。
- 2. 所有参赛团队将获得本团队经营业绩提成: 15%。
- 3. 大赛期间总销售额的 <u>1%</u>以获奖学校及获奖团队名义捐助建设 爱心图书馆并颁发公益证书(捐赠金额不超过伍万元人民币)。
 - 4. 决赛总业绩前 35 名参加成长 PPT 路演。
 - 5. 评分标准: 详情见附件一。

六、大赛奖项

(一) 团队奖励

- 1. 一等奖1名: 3万元+荣誉证书。
- 2. 二等奖 3 名: 各 1 万元+荣誉证书。
- 3. 三等奖 20 名: 各 3000 元+荣誉证书。
- 4. 大赛优秀奖 100 名: 300 元著名品牌智能产品+荣誉证书。

(二) 个人奖励:

- 1. 一等奖 1 名: 2000 元+荣誉证书。
- 2. 二等奖 2 名: 各 1500 元+荣誉证书。
- 3. 三等奖 3 名: 各 1000 元+荣誉证书。
- 4. 优秀奖 5 名: 各 400 元+荣誉证书。
 - (三) 优秀指导老师奖 10 名: 1000 元+荣誉证书。
- (四)**个人突破奖:** 个人战绩分满 600 分以上,获得"创业能手"证书。

七、报名方式

参赛团队请于 2020 年 12 月 1 日-2021 年 12 月 30 日微信搜索 创青春校园网,点击大赛报名,团队报名格式以"大学名称+团队名称"命名。

八、联系方式

大赛组委会联系人: 陈丽丹, 联系电话: 18172086310

地址:南宁市高新区高新大道东段2号申能达科技园11楼



附件一

评分标准

序号	组成部分	评分要素	评分标准	总分值
1	经营战绩	以实际战绩为成果	1 元=1 分	
2	团队组建	团队组建 3—5 人	3-4 人: 3 分 5 人: 4 分	85%
3	团队文化	1、团队名称、口号; 2、团队 LOGO。	每项各1分	
4	成长蜕变 PPT 展示 (3—5 分	内容: 1、团队每个人的成长事迹; 2、本次大赛收获:知识层面、实践操作能力、团队协作能力、运营管理能力等。		15%

备注:

1、获奖评分标准:

团队获奖标准:

A、一等奖: 团队战绩分满 60000 分, 获得评选资格;

B、二等奖:团队战绩分满 40000 分,获得评选资格;

C、三等奖: 团队战绩分满 20000 分, 获得评选资格;

D、优秀奖: 团队战绩分满 10000 分, 获得评选资格。

个人获奖标准:

A、一等奖: 个人战绩满 6000 分, 获得评选资格;

B、二等奖: 个人战绩满 4000 分, 获得评选资格;

C、三等奖: 个人战绩满 2000 分, 获得评选资格;

D、优秀奖: 个人战绩满 1000 分, 获得评选资格。

- 2、进入决赛区的前 35 名(包含 35 名)参赛团队需提交第 4 项成长蜕变 PPT 到组委会;
- 3、团队得分贯穿整个大赛,一直累积到总决赛;
- 4、总决赛奖项由1一4项累积总分前茅者获得。